



Hola, mi nombre es **Andreina De Sola**. Soy **diseñadora gráfica y desarrolladora web**.

## SOBRE MÍ

Soy una entusiasta del diseño digital adaptable y flexible, con un amplio conocimiento en diversos ámbitos del diseño y la programación. Poseo una comprensión integral de los procesos de proyectos, lo que me permite ajustarme rápidamente a nuevos desafíos. Por encima de todo, me esfuerzo por la excelencia en todo lo que emprendo.

Con el tiempo he trabajado en diversos proyectos de diseño gráfico y desarrollo web. Para más información, visita mi portafolio: [andreinadesola.com.ar](http://andreinadesola.com.ar) y [dribbble.com/andre0517](https://dribbble.com/andre0517), o escribeme.

## CONTACTO

✉ [andreinadesola@gmail.com](mailto:andreinadesola@gmail.com)

🌐 [linkedin.com/in/andreina-de-sola](https://linkedin.com/in/andreina-de-sola)

📞 +34 666 823 466

## FORMACIÓN ACADÉMICA

**2004-2009**

**U.E. Colegio Academia Merici**

Bachiller en Ciencias.

**2009-2012**

**Universidad Metropolitana**

Ingeniería de sistemas - Área inicial más cuatro períodos aprobados (no culminado).

**2012-2015**

**Instituto de Diseño de Caracas**

Licenciatura en Diseño Gráfico.

**2019 y 2020**

**Image Campus**

Trayectos de formación, programación para videojuegos y desarrollo con Unity.

**2022 -2023**

**Coderhouse**

Desarrollo Frontend.

## EXPERIENCIA LABORAL

**(Agosto de 2015 a noviembre de 2016) Comware Venezuela**

Diseño gráfico / UI-UX / Desarrollo web.

- Trabajé como diseñadora visual para una amplia variedad de clientes.
- Me comuniqué eficazmente con los clientes para comprender sus requisitos de marca.
- Creé prototipos de alta fidelidad adaptados a las necesidades del cliente.
- Colaboré estrechamente con los desarrolladores para la entrega de proyectos.
- Participé en pruebas de control de calidad para garantizar una implementación óptima del diseño.

**(Julio de 2016 a diciembre de 2016) Mobile Media Networks**

UI/UX.

- Completé con éxito el diseño visual de dos aplicaciones móviles.

**(Febrero de 2017 a julio de 2019) Fanbag.com.ar**

Diseño gráfico / UI-UX / Desarrollo web.

- Lideré el rebranding completo de “ValijaChica” a “Fanbag”.
- Definí su identidad de marca clara y guías visuales.
- Diseñé e implementé una nueva plataforma de comercio electrónico.
- Creé nuevos diseños de packaging alineados con la marca.
- Contribuí a un aumento significativo de las ventas.

**(2020 a 2021) Life en Boga Shop Emprendimiento**

**(Abril de 2023 a 2025) Roble Glass & Railings, Canadá**

SEO / Diseño en WordPress / Freelance.

- Aumenté el tráfico orgánico en más de un 200% desde abril de 2023.
- Diseñé páginas de alta conversión con WordPress y Elementor.

**(Octubre de 2023 a noviembre de 2024) Tangram Publicidad**

Diseño gráfico On/Off / UI-UX

- Experta en Adobe Creative Cloud y Figma: diseño de campañas de alto impacto para gigantes del automóvil como Toyota y Lexus, y para Deutsche Bank, en colaboración con BBDO, entre otros.
- Especialista en desarrollo web: manejo de HTML5, CSS3 y JavaScript para banners interactivos y múltiples estrategias de marca.
- Edición de vídeo y diseño gráfico: impulso de la presencia digital de diversas marcas mediante creación de contenidos versátil.

## HABILIDADES TÉCNICAS

**Adobe Suite y herramientas de diseño**

Photoshop, Illustrator, After Effects, Indesign, Sketch, Figma, Adobe XD, Procreate, Midjourney, Sora, Runway, Capcut, Canva, me adapto a cualquiera.

**Lenguajes de programación Frontend**

HTML, SCSS, frameworks como Bootstrap, Javascript y React.

**Lenguajes de programación y desarrollo de videojuegos**

C#, Unity.

**Herramientas varias y colaborativas**

Invision, Trello, Github, Filezilla, hosting varios, Netlify, Nuclino, Discord, Slack, Miro, Firebase, Vercel, Google Web Designer, Doppler, Sendinblue  
Herramientas IA como ChatGPT, Gemini y más.

**CMS**

Wordpress, Webflow, Shopify.

**Idiomas**

Inglés avanzado, Japonés principiante (estudiando).

